**标题**

1. **概述**

# 该文档的目的与适用范围等的概要介绍

1. **系统功能需求**
2. **系统的功能架构**

# 用条形图或总用例图描述

1. **用户登录模块**

# 登陆，注册，忘记密码

* 用例图
* 用例描述
  1. 用例简要描述

登陆：用户输入账号（邮箱）、密码以登陆客户端。

注册：用户填写昵称，邮箱，密码以创建新的账户。

忘记密码：用户通过邮箱验证重置密码。

* 1. 用例角色

系统的注册用户。 //注册的用例角色（未注册用户）

* 1. 用例前置条件

登陆：用户访问客户端。

注册：用户访问客户端。

忘记密码：用户访问客户端。

* 1. 用例后置条件

登陆：用户成功登陆客户端，进入主界面。

注册：用户已获得账号。

忘记密码：用户密码被重置。

* 1. 用例事件流
  + 基本事件流

登陆：

1. 登陆界面下，用户输入账号、密码、（验证码）。

2. 单击“登陆|”按钮。

3. 用例终止。

注册：

* + - * 1. 登陆界面下，用户点击“注册”按钮
        2. 进入注册界面。
        3. 输入邮箱、密码、昵称。
        4. 点击获取邮箱验证，填写验证码。
        5. 点击立即注册。
        6. 用例终止。

忘记密码：

1. 登录界面下，用户点击“忘记密码”按钮。
2. 进入密码重置界面。
3. 输入邮箱，点击“获取验证码”按钮。
4. 填写验证码，输入重置密码，确认密码。
5. 点击确认。
6. 用例终止。
   * 备选事件流

登陆：

3a 用户账号密码不匹配。

3a1.系统提示“用户名密码不匹配”。

3a11.用户重新输入账号密码。

3a12.用户使用忘记密码功能。

注册：

3a用户邮箱已被注册。

3a1 系统提示“该邮箱已被注册！”

3a2 用户重新输入邮箱。

3b 用户两次输入的密码不一致。

3b1 用户重新输入一致的密码。

3c 用户设置的密码不合规范。

3c1 系统提示“密码不规范！”

3c2 重新输入6-16位密码。

3d 用户输入的验证码不正确。

3d1用户点击重新获取按钮，重新获取验证码。

忘记密码：

3a 邮箱不存在。

3a1.用户重新输入邮箱。

4a 邮箱验证码不正确

4a1.重新获取验证码或重新输入

4b 两次输入密码不一致。

4b1.用户重新确认两次密码的一致性。

* 1. 用例非功能性需求

//TODO:数据安全（加密）

* 1. 用例相关业务数据

//TODO:

* 1. 用例相关人

# 全组人员

1. **通讯模块**

# 私聊，群聊，聊天记录

* 用例图
* 用例描述

1. 用例简要描述

私聊：用户与某一好友一对一聊天，发送和接收消息。

群聊：用户在群组向群组成员群发消息。

聊天记录：通过本地文件的形式对用户的消息进行记录，用户可以查看、删除在特定时间段内的聊天信息

1. 用例角色

用户

1. 用例前置条件

私聊：私聊双方互为好友关系

群聊：群聊用户加入同一个聊天群里

聊天记录：1.存在好友或存在群组，2.消息存在于本地。

1. 用例后置条件

私聊：聊天消息可被接收和发送。

群聊：聊天消息可被接受和发送。

聊天记录：用户可以查看会话的消息记录。

1. 用例事件流
   * 基本事件流

私聊：1. 选择私聊对象，新建聊天窗口

2.在聊天输入框输入要发送的消息。

3.点击“发送”按钮。

4．私聊对象收到新消息提示

5.用例终止。

群聊：1.选择一个群或者讨论组

1. 在聊天输入框输入要发送的消息。
2. 点击“发送”按钮。
3. 群组内的群聊对象收到新消息提示。
4. 用例终止。

聊天记录：

1. 在聊天窗口中，点击“聊天记录”按钮。
2. 查看或编辑聊天记录。（可选：按日期查找）
3. 用例终止。
   * 备选事件流

私聊：

1a. 由于网络原因导致客户端不在线

1a1. 提示用户“目前您处于离线状态，请检查网络连接！”

1a2. 程序尝试重新连接服务器，更新在线状态。

4a.私聊对象不在线

4a1. 提示用户私聊对象不在线。

4a2. 消息将保存在服务器中，并且在私聊对象上线时推送。

群聊：

1a.同私聊状态

4a.群组内的离线用户：

4a1. 消息将保存在服务器中，并且在离线用户上线时推送通知。

聊天记录：

//TODO: 没有什么异常

1. 用例非功能性需求

//TODO: 即时性，数据安全（加密）

1. 用例相关业务数据
2. 用例相关人

# 描述用例的提出者和讨论者

1. **好友模块**

# 好友关系管理，好友推荐

* 用例图
* 用例描述

1. 用例简要描述

好友列表：用户登陆成功后，获取自己的好友列表

添加好友（群组）：用户可以添加新的好友

删除好友（群组）：将某一位好友从好友列表中删除

好友推荐：系统根据用户之间的人脉关系推荐“可能认识的人“

备注功能（可选）：用户可以为好友或群组添加备注信息。

1. 用例角色

用户，系统

1. 用例前置条件
2. 用例后置条件
3. 用例事件流
   * 基本事件流

添加好友（群组）： //好友改成群组

用户点击主菜单中的”添加”按钮，选择“添加好友“按钮。

用户通过邮箱账号查询好友信息。

用户向好友发送添加好友的请求。

用户接受别人的好友添加请求，并在各自的好友列表更新信息。

用例终止。

删除好友（群组）：//好友改成群组

1.用户点击好友列表中的好友头像，选择“删除好友”按钮。

2.系统提示“删除后你将从对方联系人列表中消失，且以后不再接收此人的会话消息”，用户点击“确认”按钮，删除好友。

3.用例终止。

好友推荐：

1.

备注功能（可选）： 1.用户点击好友列表中的好友，选择“备注”按钮

1. 在“备注”对话框中，编辑对好友备注。
2. 点击确定，备注完成。

4.用例终止。

* + 备选事件流

1. 用例非功能性需求
2. 用例相关业务数据
3. 用例相关人

# 描述用例的提出者和讨论者

1. **个人信息模块**

#

* 用例图
* 用例描述

1. 用例简要描述
2. 用例角色
3. 用例前置条件
4. 用例后置条件
5. 用例事件流
   * 基本事件流
   * 备选事件流
6. 用例非功能性需求
7. 用例相关业务数据
8. 用例相关人

# 描述用例的提出者和讨论者

1. **管理员模块（服务端）**

#

* 用例图
* 用例描述

1. 用例简要描述
2. 用例角色
3. 用例前置条件
4. 用例后置条件
5. 用例事件流
   * 基本事件流
   * 备选事件流
6. 用例非功能性需求
7. 用例相关业务数据
8. 用例相关人

# 描述用例的提出者和讨论者

1. **系统非功能需求**
2. **系统接口**
3. **术语表**
4. **附录**